

JÁTÉKRA NEVELÉS

3. osztály

Témakör	1. Szerepjáték	Óraszám: 12,5
A témakör nevelési-fejlesztési céljai	Beszéddel, mozgással kísért játék játszása.	
Fejlesztési feladatok	Fejlesztési ismeretek és tevékenységek	
Szerepjáték 3-4 gyerek között. Egymás „szabályait” elfogadni. Bábokkal elfoglalni magát.	<i>Fejlesztési ismeretek</i> - Családi élet eseményei. - Családtagok egymáshoz való viszonya, munkájuk. <i>Fejlesztési tevékenységek</i> Baba gondozása. Családi kapcsolatok eljátszása (anya, nagymama, testvér). Különböző munkák eljátszása (mosogatás, seprés). Többször hallott és látott mese bábozása, a szöveg hallgatása közben.	
Fogalmak	Reggel-reggeli, dél-ebéd, este-vacsora, testrészek, néhány konyhai, illetve fürdőszobai eszköz, néhány élelmiszer, gyümölcs, zöldség, tanult mesék új fogalmai.	

Témakör	2. Didaktikus játék	Óraszám 7 óra
A témakör nevelési-fejlesztési céljai	Logikai és funkcionális összefüggések észrevétele.	
Fejlesztési feladatok	Fejlesztési ismeretek és tevékenységek	
Differenciálni 6-8 féle hangot. Megnevezni az alapszíneket. Ismerni testrészeit, érzékszerveit. Felismerni a napszakokat képek alapján. Ismerni a sok-kevés, kicsi-nagy fogalmakat és használni ezeket.	<i>Fejlesztési ismeretek</i> - FIGYELEM, EMLÉKEZTET, ÉRZÉKELÉS: hallási figyelem, hallási diszkrimináció fejlesztése, ízlelés, szaglás fejlesztése. - ANALIZÁLÓ-SZINTETIZÁLÓ képesség fejlesztése. - LOGIKAI MŰVELETEK játékos formái. - IDŐFOGALOM, időbeli tájékozódás fejlesztése.	

A tanult formákat megnevezni. Magánhangzókat, számjegyeket egyeztetni, Szabályokat követni a didaktikai játékok során.	- Beszédfejlesztő didaktikai játékok, artikulációs gyakorlatok. - BESZÉDMEGÉRTÉST fejlesztő játékok, SZÓKINCS bővítése. - SZÁMOLÁS-MÉRÉS és OLVASÁS-ÍRÁS során alkalmazott didaktikai játékok. <i>Fejlesztési tevékenységek</i> „Zsákbamacska” játék játszása, a kitapintott tárgy utólagos megnevezése. Magas-mély differenciálása, halk-hangos differenciálása különböző játékok során. Tárgyak megfigyelése (kirakott tárgyak figyelése, majd letakarás után a megfigyelt tárgyak felsorolása). Mi hiányzik? képkiegészítés – pl. arcon érzékszervek, házon ablak. Analógiás sorok kirakása – több tárgyból, illetve képből több hasonló kiválasztása.
Fogalmak	Szóba kerülő tárgyak, állatok nevei

Témakör	3. Szabályjáték	Óraszám 8 óra
A témakör nevelési-fejlesztési céljai	Szabályok megértése, elfogadása, az előforduló viták közös rendezése.	
Fejlesztési feladatok	Fejlesztési ismeretek és tevékenységek	
Bekapcsolódni, aktívan részt venni a mozgásos szabályjátékokban. A szabályokat követni, társaira figyelni. A vereséget elfogadni, elviselni. Türelmesen kivárni, amíg sorra kerül.	<i>Fejlesztési ismeretek</i> Mozgásos szabályjátékok. <i>Fejlesztési tevékenységek</i> Csoportos mozdulatjátékok játszása, különböző körjátékokban, párválasztókban részvétel. Labdajátékok játszása – célba dobások: gurítás, dobás egymásnak. Érzékelést fejlesztő játékok játszása. Figyelmet fejlesztő játékok. Szelektív figyelmi funkciók fejlesztése (méret- és formaérzékelő játékok játszása bekötött szemmel).	
Fogalmak	Pár, sor, kör, vonal, labda, dobás, gurítás, futás.	

Témakör	4. Spontán játék	Óraszám 7 óra
A témakör nevelési-fejlesztési céljai	Szabályok betartása, játékeszközök közül választás.	
Fejlesztési feladatok	Fejlesztési ismeretek és tevékenységek	
Segítséggel a felkínált játéklehetőségek közül választani, adekvátan játszani a rendelkezésére álló játékokkal.	<i>Fejlesztési ismeretek</i> Spontán játék szabadon választott játékokkal és szabadon választott társakkal, segítségnyújtás mellett. <i>Fejlesztési tevékenységek</i> Szabad játék bármilyen önállóan választott játéktárggyal és társsal. A felkínált lehetőségek közül választás segítséggel (a már megismert játéktárgyak szabadpolcos elhelyezésével).	
Fogalmak	Elérhető játéktárgyak neve.	

Témakör	5. Szabadban játszható játékok	Óraszám 15 óra
A témakör nevelési-fejlesztési céljai	Türelmes várakozás a játékeszköz használatára.	
Fejlesztési feladatok	Fejlesztési ismeretek és tevékenységek	
Betartani a balesetvédelmi szabályokat játék közben.	<i>Fejlesztési ismeretek</i> - Játék játszótéri eszközökön. - Minden említett játékforma, ami a szabadban is játszható. - Játék a természet kínálta játékokkal. - Télen: hógolyózás, szánkózás, hóemberépítés. <i>Fejlesztési tevékenységek</i> Hintázás, csúszdázás, mászókázás, rollerezés, tricikli használata. Homokozóban építkezés, Aszfaltra rajzolás. Ugróiskola. Kavicsokkal sorkirakás, válogatás. Futó- és fogójátékok játszása. Hógolyózás, szánkózás segítséggel.	
Fogalmak	Hinta, mászóka, homok, víz, sár, vár, fa, ág, kavics, kő, <i>fogó</i> , futás, hó, hógolyó, hóember, szánkó.	

--	--

Tanulási eredmények a harmadik évfolyam végén	Képes együtt játszani társaival és egyszerű játékszabályokat betartani. Képes fogni, emelni, letenni, összeilleszteni, dobni, gurítani, nyitni, csukni, játékon keresztül az anyagok, tárgyak alapvető tulajdonságaival ismerkedni. A tanuló képes bekapcsolódni a dramatizálásba Képes betartani a balesetvédelmi szabályokat játék közben.
---	---